



Config Autres Mods

Eden FR

Sommaire:

Awesome Spyglass *page 2*

Dino Tracker *page 3*

Item Transfer Controler *page 4*

Swim Clear Scuba Mask *page 5*

Awesome Spyglass

AllowGPS=False = Désactive le GPS sur la SpyGlass, il en existe déjà 1 in-game.

AllowCrosshair=True = Active le Crosshair de la SpyGlass, vous savez, ce petit rond en plein milieu de l'écran.

AllowFoodList=True = Active l'affichage de la nourriture nécessaire pour un tame

AllowBuffList=True = Active l'affichage des Buff, du dino ou joueur, regardés

AllowOutline=False = Désactive le Contour des dinos

AllowPlayerTargeting=True = Active l'affichage des autres joueurs

AllowStructureTargeting=True = Active l'affichage des structures

AllowCrateTargeting=False = Désactive l'affichage du contenu des loots

AllowLootTargeting=False = Désactive l'affichage du contenu des loots

AllowEggTargeting=True = Active affichage des oeufs fécondés



Dino Tracker

DisableWildTracking=False = Active le tracking des dinos sauvages

DisableWildFindButton=False = Active le bouton permettant de voir les dinos sauvages

DisableTribememberTracking=False = Active le tracking des membres de la tribu

DisableDeathTracking=False = Active le tracking de votre cadavre

DisableAllyTracking=False = Active le tracking des alliés

DisableWildCoordinates=True = Désactive les coordonnées des dinos sauvages, vous pouvez déjà les tracker



Item Transfer Controller

Permet le transfert, entre les maps, des ressources et items suivants:

Trophée de la BroodMother (Alpha, Bêta, Gamma)
Trophée Dragon (Alpha, Bêta, Gamma)
Trophée Manticore (Alpha, Bêta, Gamma)
Trophée Mégapithècus (Alpha, Bêta, Gamma)
Trophée Rockwell (Alpha, Bêta, Gamma)
Trophée Master Contrôler (Alpha, Bêta, Gamma)
Trophée de forme finale Rockwell (Alpha, Bêta, Gamma)
Trophée Crystal Queen Wyvern (Alpha, Bêta, Gamma)
Trophée King Dinopithecus (Alpha, Bêta, Gamma)
Trophée Fenrir (Alpha, Bêta, Gamma)

Trophée de Moeder (Alpha, Bêta, Gamma)

Trophée Titan du Désert
Trophée Titan de Glace
Trophée Titan de la Forêt
Trophée King Titan (Alpha, Bêta, Gamma)

Éléments

Fragment d'Éléments

Poussières d'Éléments (défaut du mod)



Swim Clear Scuba Mask

MaskMode=2.5 = Niveau d'amélioration de la vision (défaut: 1)

EnableOverlay=1 = Niveau de transparence de l'overlay (défaut: 3)

DisableTekSkin=false = Active le skin pour votre casque Tek, obtenu lors de la fabrication du mask

